



**Разработка фирменного персонажа
СПБПУ и его реализация.**

Команда



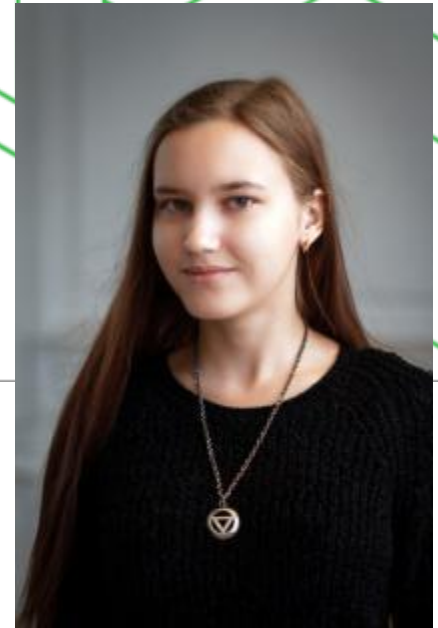
Алимпиева
Полина
Эдуардовна.
3D Modeling.



Зорина Юлия
Сергеевна.
Animation,
motion design.



Миргородская
Полина
Владимировна.
Concept,
graphic design.



Петрова
Владислава
Александровна.
Organization.

Идея проекта

Отсутствие неформального символа университета.

Интересный запоминающийся персонаж поможет привлечь внимание к важной информации о студенческой жизни.



Цель проекта

Придумать, разработать и анимировать персонажа Политеха в течении трех месяцев.

Разнообразить видео-ряд основных информационных экранов в Университете с помощью анимационных вставок.

Создать на основе персонажа набор стикеров.



Предлагаемое решение

Создание персонажа «робота Полли» для использования во всех сферах подачи информации.

Широкие возможности использования: 3D анимация, стикеры, возможность создание костюма и макета, использование в сувенирной продукции.

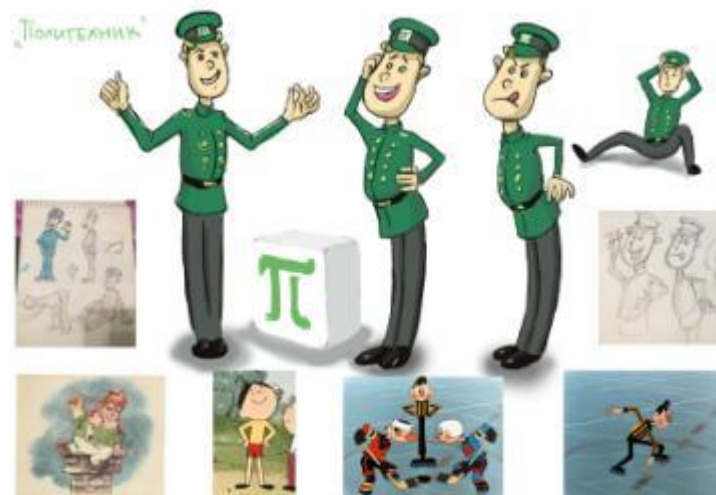
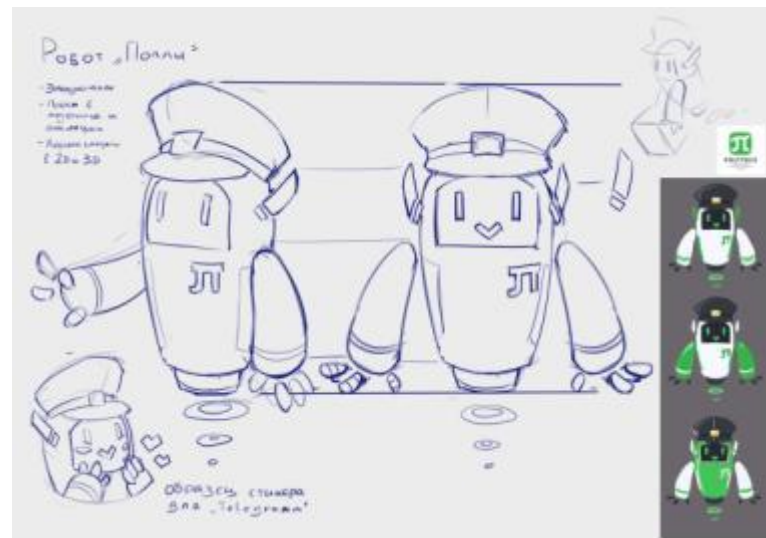
Улучшение имиджа университета.

Повышение интереса к университету со стороны абитуриентов.

Первый маскот среди Российских вузов.



Предлагаемое решение



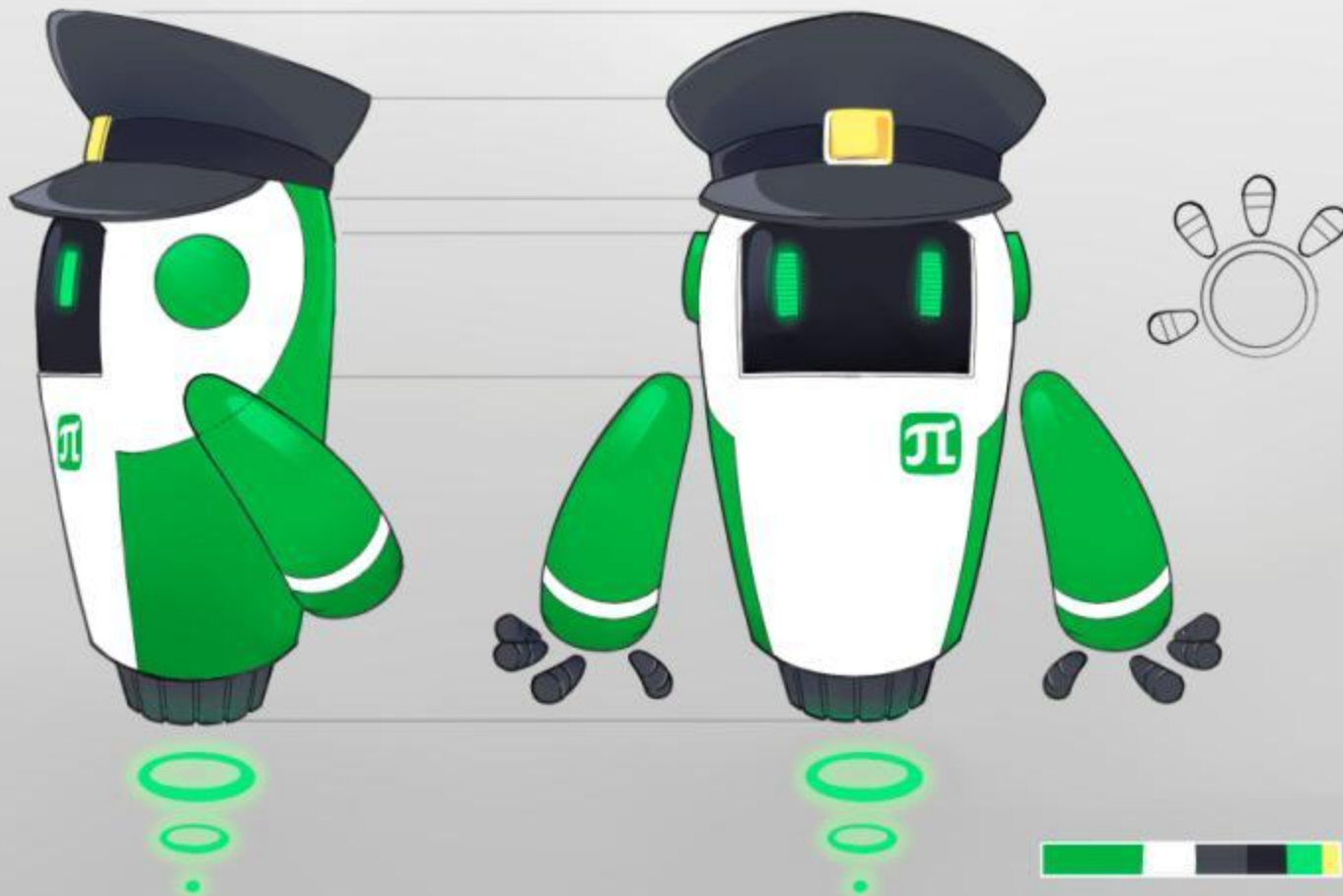
Результаты опроса целевой аудитории :

Робот «Полли» - 92% голосов

Студент – протагонист - 6% голосов

Студент «Политехник» - 1% голосов

Реализация проекта



Утверждённый концепт персонажа

Реализация проекта



Реализация проекта



Реализация проекта

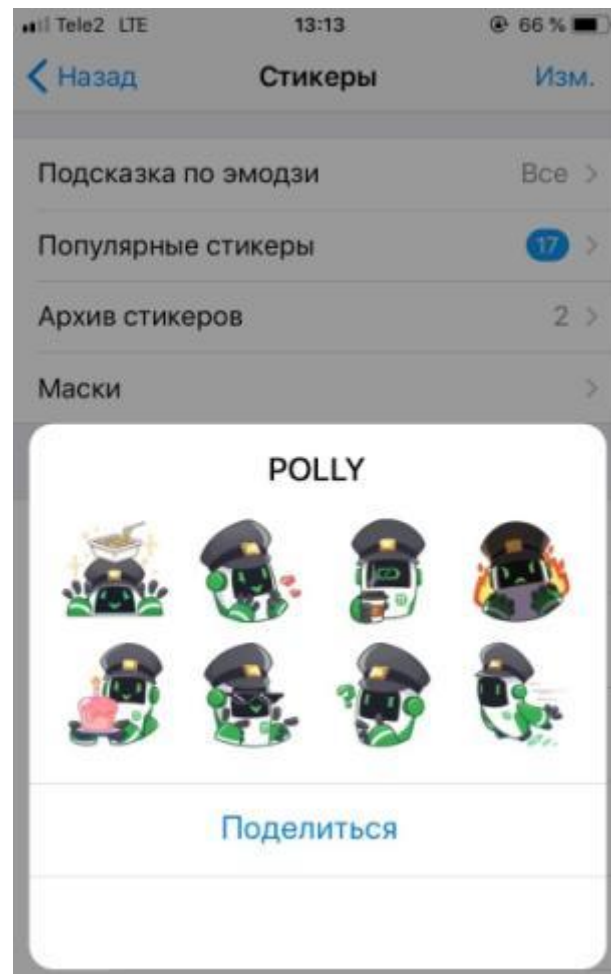


Набор стикеров

Реализация проекта



Набор стикеров доступен по ссылке
https://t.me/addstickers/Polly_the_robot



Полученные результаты

Заказчик удовлетворён проделанной работой.
Персонаж может иметь дальнейшее развитие, как дополнение к фирменному стилю Политеха.
Например, добавление новых видео-роликов и стикеров, создание макета арт-объекта на территории Политеха, использование в качестве талисмана адаптерами и пр.





Спасибо за внимание!