

Алексей МАЛЫШЕВ: «Быть в киберспорте лучше с дипломом Политеха»

Началом истории киберспорта можно считать 1997 год, когда была основана лига CPL по игре Quake. Официальным видом спорта киберспорт был признан именно у нас в 2001 году: Россия стала первой страной, которая внесла его в свой реестр, после чего началась череда признаний во всем мире. В 2020 году киберспорт – это уже не просто баловство с компьютерными игрушками, на которых собираются несколько десятков любителей. Сейчас в большинстве турниров разыгрываются огромные призовые фонды, а трансляции соревнований собирают многомиллионные аудитории. [Подробнее](#)



Дата публикации: 2020.11.13

>>Перейти к новости

>>Перейти ко всем новостям