

В Политехе обсудили возможности развития киберспорта

Популярные компьютерные игры перестали быть просто развлечением – теперь в Counter-Strike и FIFA играют не только любители, но и профессиональные спортсмены, чья сфера деятельности – киберспорт.



Студенты Санкт-Петербургского политехнического университета Петра Великого одни из тех, кто вынес свой интерес к компьютерным играм на всероссийский уровень. В июне 2017 года [сборная нашего вуза стала сильнейшей студенческой киберспортивной командой страны](#), завоевав «золото» на престижных соревнованиях Всероссийской киберспортивной студенческой лиги, организованной Федерацией компьютерного спорта России. Соревнования представляли собой многоборье, но в качестве испытаний – «шутер», футбол и магические сражения. Конечно, в виртуальном пространстве.

Компьютерный спорт помогает игрокам повышать свои интеллектуальные способности, тренировать память и логику, легко адаптироваться к психологическим нагрузкам.

«Для команды важны не только интеллект, реакция и ловкость рук, но и стратегия игры. Многим кажется, что то, насколько хорошо ты играешь, зависит от количества часов, проведенных за компьютером. На самом деле, в большинстве случаев выигрывают те, у кого есть хорошо продуманная стратегия, касающаяся, в первую очередь, успешного взаимодействия

игроков команды между собой», – рассказал руководитель киберспортивного направления СК «Политехник» Алексей МАЛЫШЕВ на встрече, в которой приняли участие первый проректор СПбПУ В.В. ГЛУХОВ, проректор по перспективным проектам СПбПУ А.И. БОРОВКОВ, представители СК «Политехник», а также руководитель Федерации компьютерного спорта Санкт-Петербурга П.С. ПИМОНОВ и директор по развитию Федерации А.Т. ШЕВЧУКОВ.



В ходе встречи Владимир Викторович от лица университета принял благодарность Федерации компьютерного спорта за победу сборной Политеха в соревнованиях Всероссийской киберспортивной студенческой лиги. Обсуждение перспективности нового направления в очередной раз доказало, что киберспорт, пока не широко распространенный в нашей стране, необходимо продвигать, особенно в системе высшей школы. Так, во время диалога были высказаны предложения, направленные на развитие компьютерного спорта в Санкт-Петербурге, в том числе его популяризация среди школьников 10-11 классов и открытие киберспортивной секции для политехников, где обучать ведению и тактике игры смогут нынешние игроки, защищающие честь университета на чемпионатах.

«Когда первокурсники начинают учебу, они выбирают свой вид спорта, и кто-то может заниматься волейболом, а кто-то компьютерным спортом, – уточнил В.В. ГЛУХОВ. – Пока нигде в России этого нет, и мы готовы принять такую

практику в Санкт-Петербурге в качестве передового опыта».

В связи с этим, П.С. ПИМОНОВ подтвердил готовность Федерации компьютерного спорта Санкт-Петербурга сотрудничать с Политехом в части развития киберспорта и подготовки профессиональных спортсменов, которые смогут достойно представить Россию на летних Олимпийских играх в 2024 году.

Материал подготовлен Медиа-центром СПбПУ. Текст: Алёна КАНИНА

Дата публикации: 2017.08.11

[>>Перейти к новости](#)

[>>Перейти ко всем новостям](#)