

В Политехе прошёл Цифровой хакатон

В Политехе прошёл первый Цифровой хакатон — совместный форум для разработчиков в области промышленного ИИ, организованный Санкт-Петербургским политехническим университетом Петра Великого и ведущим производственным комплексом «Норникеля» в Мурманской области — Кольской ГМК.



Участники хакатона искали зависимости в обезличенном датасете гидрометаллургического производства с применением, как классических методов машинного обучения, так и нейросетевых. Главным итогом работы каждой команды стал обоснованно выбранный метод, который имеет потенциал для внедрения и использования в компании.

В экспертное жюри со стороны СПбПУ вошли преподаватели Высшей школы управления кибер-физическими системами: профессор Вячеслав Шкодырев, профессор Галина Малыхина, доцент Владимир Хохловский, старший преподаватель Виталий Олейников. Кольскую ГМК представляли эксперты по Data Science и промышленному ИИ: Евгений Батц, Алексей Козлов, Иван Дубленский, Ярослав Крайнюченко. Организатором мероприятия стал магистр 1 курса ИММиТ Константин Машьянов.



Мой путь в Кольской ГМК начался ещё в 2022 году с производственной практики на предприятии “Профстарт”. После неё я мечтал объединить горячо любимых работодателя и свою альма-матер, чтобы создать синергию науки и бизнеса, которая может давать невероятные потенциалы для всех сторон, что мы и смогли увидеть на хакатоне. Молодые специалисты продемонстрировали новые эффективные подходы в промышленном ИИ, мудрые наставники со стороны вуза актуализировали сегодняшние запросы бизнес-заказчика и поделились своей научной экспертизой, а многоуважаемые эксперты индустриального партнёра дали честную, практико- и бизнес-ориентированную обратную связь. Считаю, что мы совместными усилиями сделали не просто хакатон, а заложили начало площадки будущего, способной одним событием генерировать максимальный эффект для трёх сторон: вуз — обучающийся — бизнес, — поделился впечатлениями Константин Машьянов.

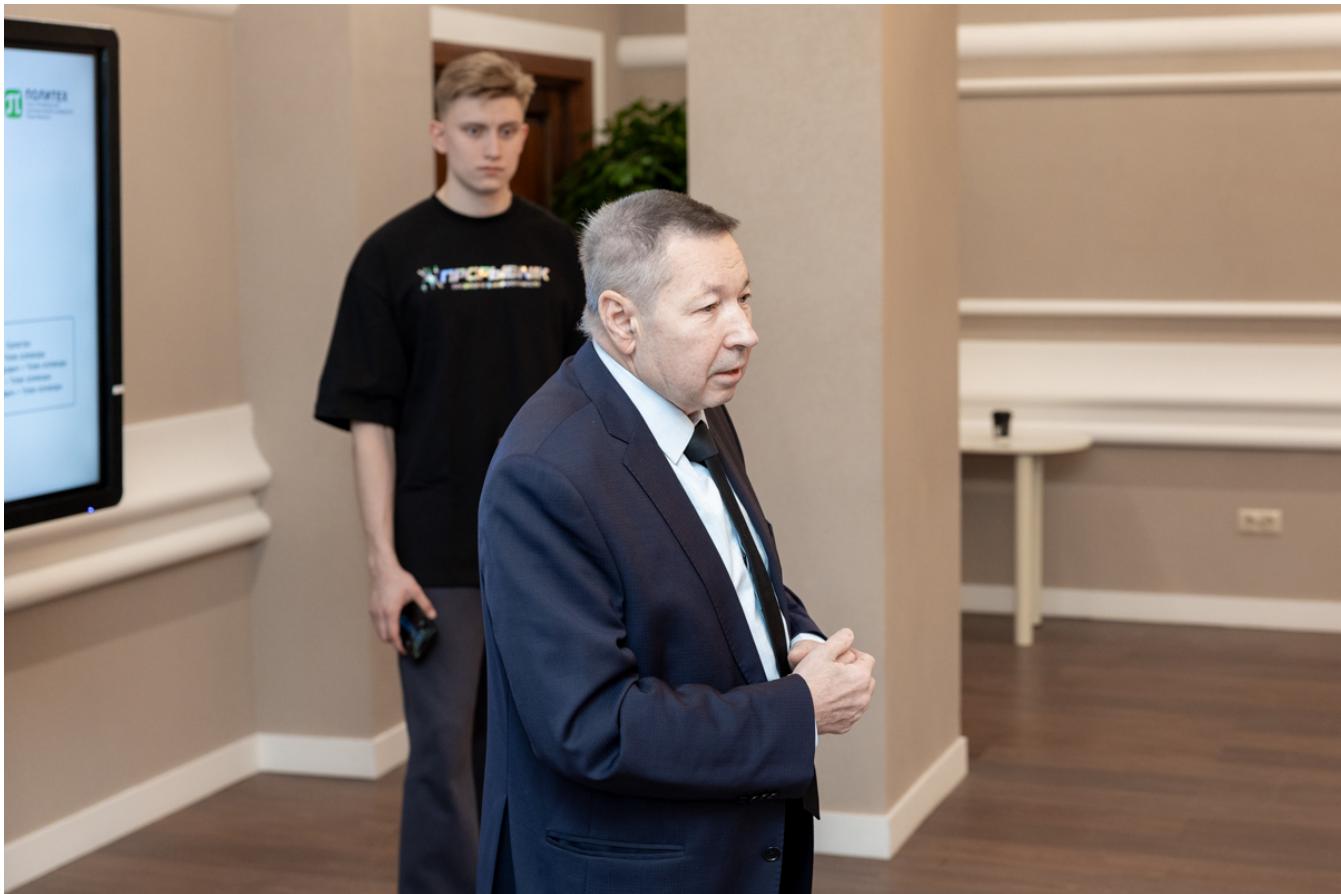


На финальную защиту вышли пять команд. Хакатон можно считать и международным, так как над решением задач трудились студенты из семи разных стран.

Эксперты высоко оценили уровень подготовки. Хакатон стал настоящей профессиональной проверкой компетенций молодых разработчиков, а также посвящением в захватывающий мир бизнеса. Всего за 10 минут защиты участникам необходимо было не только продемонстрировать глубину технической проработки, но и «продать» своё решение реальному бизнесу, доказав его дееспособность и экономический эффект.



Хакатон — это не просто решение задания и его последующая защита, это настоящий вызов взрослой жизни, когда нет единственно верного линейного решения задачи, а результат командной работы надо презентовать так, чтобы это было интересно, академически верно, научно проработано и практикоориентировано. Считаю, что у команд получилось достичь именно этого результата. Также сегодня мы стоим на пороге, когда нам необходимо возвращивать компетентных разработчиков, способных реализовывать отечественные решения, которые будут давать экономический эффект и высокое качество работы на реальных отечественных предприятиях для обеспечения технологического лидерства России, — поделился профессор СПбПУ Вячеслав Шкодырев.



После защиты эксперты дали обратную связь участникам, рассказали о том, какие модели промышленного ИИ применяют на реальном производстве, а также сказали напутственные слова.

Конечно, в реальной разработке, важно применять различные подходы и методы для более точного результата, ориентированного на целевую функцию работы алгоритма. Идеальных моделей нет, любая модель — абстракция, поэтому важно теоретически работающий метод опускать на практическую задачу. А чтобы по-настоящему прогрессировать, необходимо “вариться” в сообществе профессионалов, например, посещать мероприятия профильных сообществ, которых с каждым годом становится всё больше и больше, а также решать задачи в выбранной области на профильных сайтах и участвовать в соревнованиях, — добавил эксперт ИИ Кольской ГМК Алексей Козлов.



- Первое место — команда «NorAI». Ребята продемонстрировали, наряду с классическими методами машинного обучения, нейросетевое решение, имеющее достаточные для внедрения в промышленность значения метрик MAE, R2 Score, MSE. Состав команды: Татевик Вирабян, Анна Бакалова, Шильпа, Ярослав Вотинцев (капитан команды), Менгран Ли, магистры ИКНК.
- Второе место — «mixAI». Состав команды: Поль Жан-Зуауи (капитан команды), Око Чарльз Чуквуебука, Азмат Уллах, Луо Вейцзы, магистры ИКНК.
- Третье место — «Потехи и орехи». Состав команды: Даниил Симоновский, Максим Писарик (капитан команды), Евгений Рубцов.

[Фотоархив](#)

Дата публикации: 2025.02.19

[">>>Перейти к новостям](#)

[">>>Перейти ко всем новостям](#)