

# CURSEDPRO



Веб-приложение для повышения навыков  
программирования в игровой форме





## КОМАНДА ПРОЕКТА



ПРОДУКТ ПРОЕКТА

# CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков программирования в игровой форме



## Команда проекта:



Васильев Константин  
Руководитель,  
Java developer,  
game designer



Тикач Дарья  
Java lead  
developer



Хорохорин Дмитрий  
lead front-end  
developer, website  
designer



Кравцов Владислав  
Java developer, server-  
client implementer



Кузовкина Елизавета  
front-end developer,  
system of hints writer



Макарова Юлия  
front-end developer,  
animation writer



Прохорова Олеся  
designer, game  
graphics designer



Мальшев Павел  
front-end  
developer

КОМАНДА ПРОЕКТА



ПРОДУКТ ПРОЕКТА

ЦЕЛИ ПРОЕКТА

CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков  
программирования в игровой форме



## Продукт проекта:

Веб-приложение для повышения навыков программирования в игровой форме



## Целевая аудитория:



Студенты  
технических  
специальностей

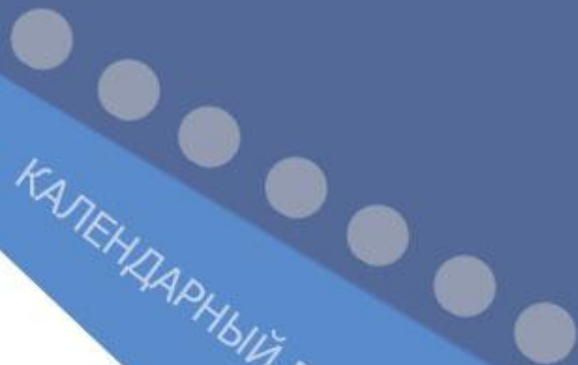


Программисты  
любой области

ПРОДУКТ ПРОЕКТА



ЦЕЛИ ПРОЕКТА



КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков программирования в игровой форме





Цели проекта:



Повышение у студентов интереса к программированию



Повышение навыков программирования и алгоритмического мышления



Повышение знаний в предметных областях среди студентов технических специальностей путем разработки программы-бота для прохождения игры на разных языках программирования

ЦЕЛИ ПРОЕКТА



## КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

ПРИМЕНЯЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

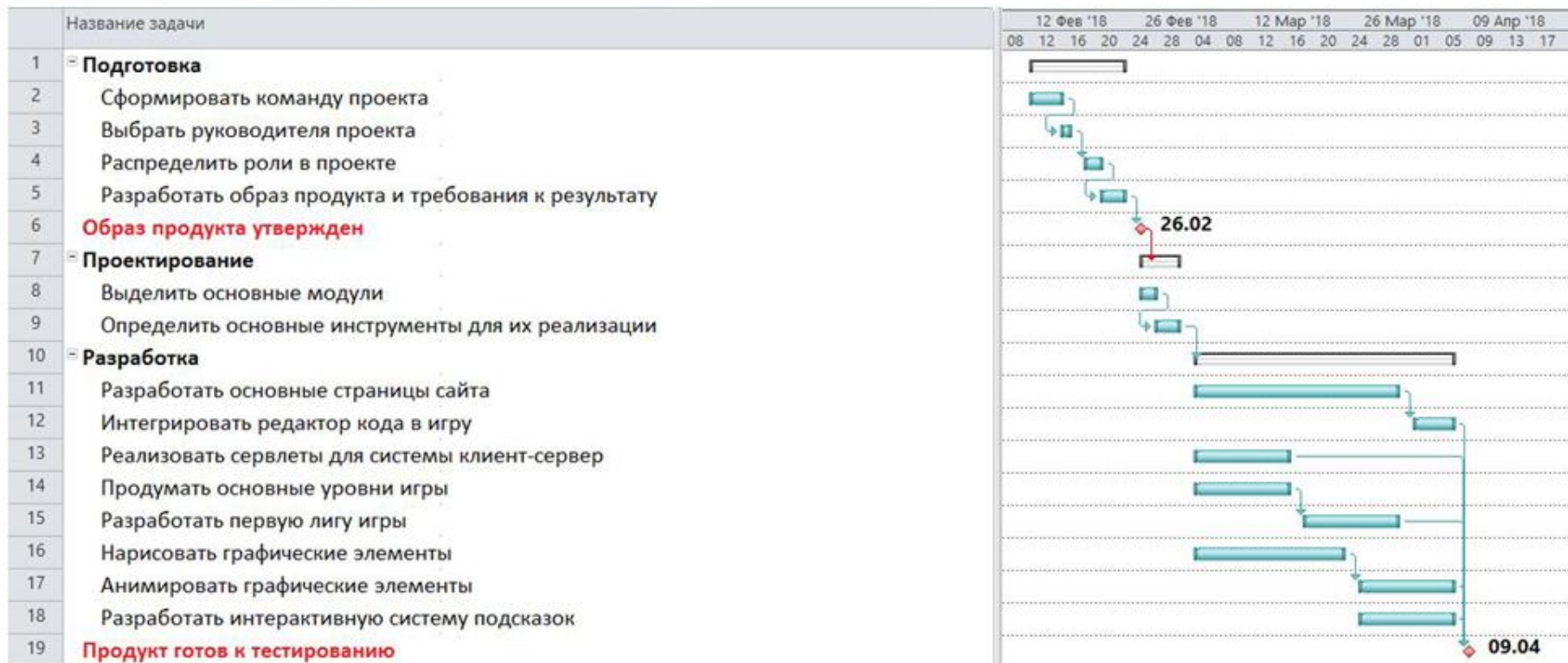
# CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков программирования в игровой форме

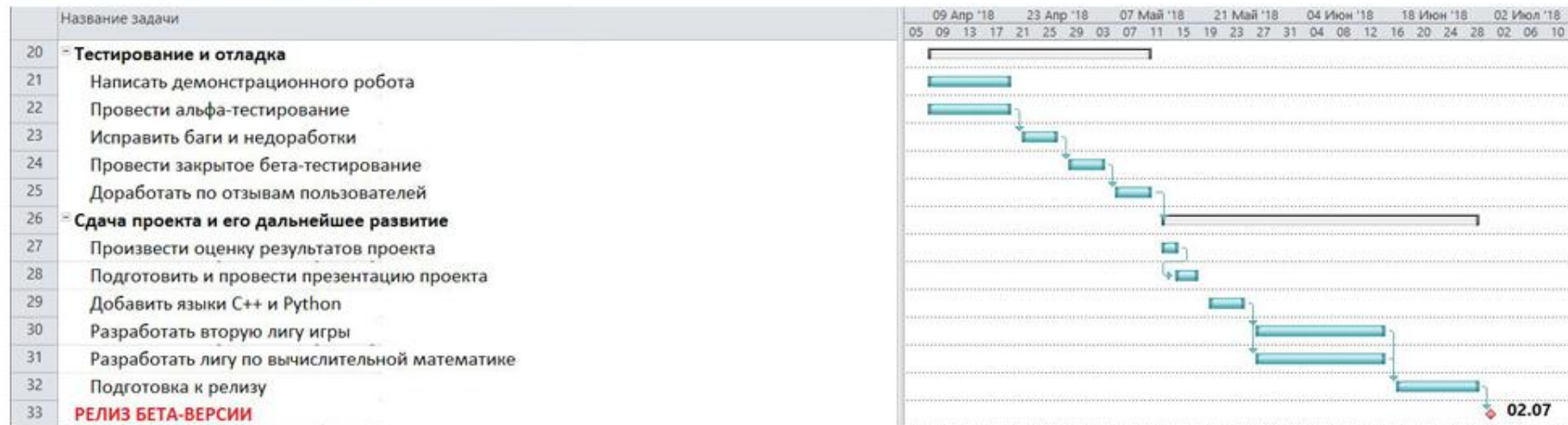




## Календарный план:



## Календарный план:



КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН



ПРИМЕНЯЕМЫЕ  
ТЕХНОЛОГИИ

БЮДЖЕТ ПРОЕКТА

CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков  
программирования в игровой форме



Применяемые технологии для реализации проекта:

 Bitbucket Atlassian  
SourceTree DISCORD asana VK  
VK.com

ПРИМЕНЯЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



БЮДЖЕТ ПРОЕКТА

РЕЕСТР РИСКОВ

CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков программирования в игровой форме





Бюджет проекта:



**git**



Приватный репозиторий на  
Bitbucket.org - 3000р

Аренда хоста для релиза -  
1000р

БЮДЖЕТ ПРОЕКТА



РЕЕСТР РИСКОВ

ПОЛУЧЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков программирования в игровой форме



## Реестр рисков:

### **Технологические риски:**

Выход из строя сервера

Выход из строя компьютеров  
членов команды

### **Организационные риски:**

Несвоевременная отправка данных членам команды

Нехватка нужного количества студентов  
для участия в проекте

Человеческий фактор

### **Внешние риски:**

Усиление конкуренции на рынке



РЕЕСТР РИСКОВ



ПОЛУЧЕННЫЕ  
РЕЗУЛЬТАТЫ

ОСОБЕННОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ

CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков  
программирования в игровой форме



## Полученные результаты:

Реализован веб-сайт с домашней, игровой, страницами регистрации и входа.

Также добавлена интерактивная система подсказок и языки Java, C++ и Python 3





## Легенда игры:

Была придумана легенда игры о мире, где биткоин стал единственной ходовой валютой, а его мировое хранилище находится на орбите Земли. Вы играете роль сотрудника КБ (Космического банка), защищающего мировое хранилище богатств от сил пришельцев.

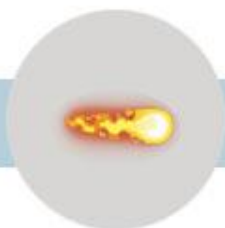
Однако, когда хранишь все сбережения в одном месте, будь готов к тому, что если тебя ограбят – ты потеряешь всё.



## Let's get started!

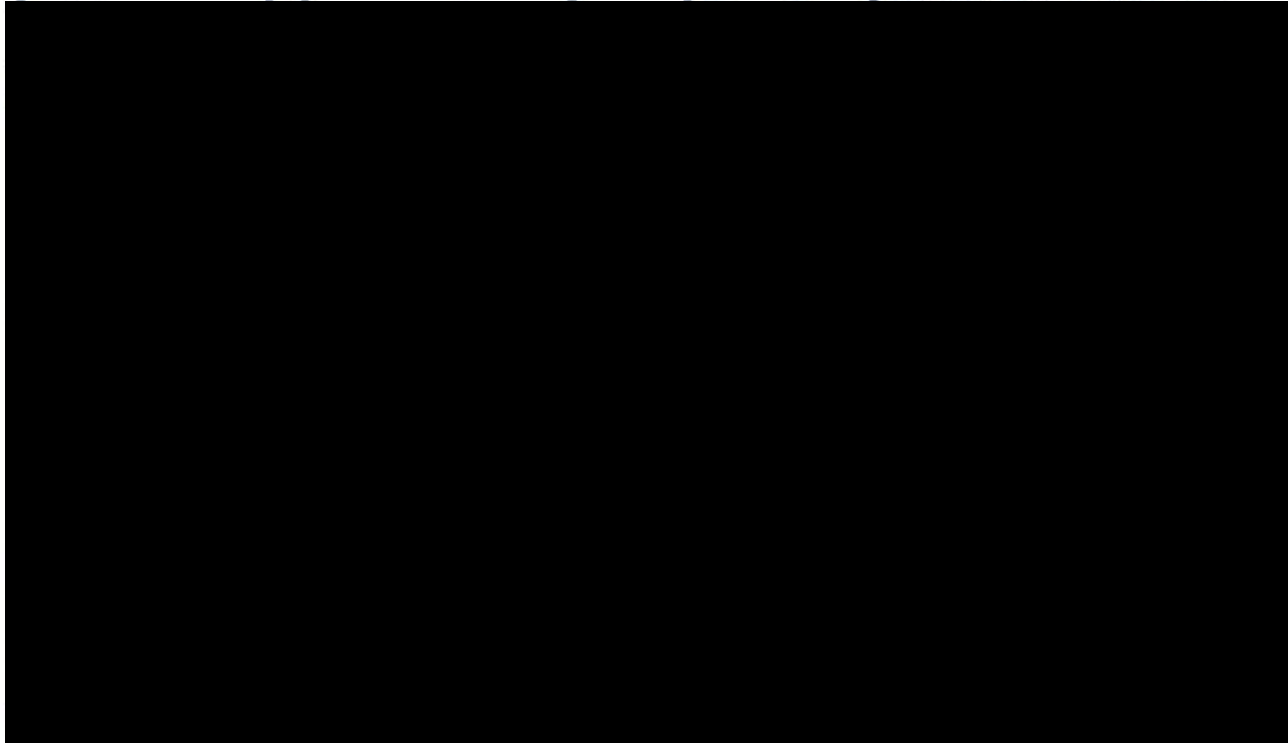
Все игровые элементы были нарисованы в процессе создании игры.

Почти все права защищены по законам Космического банка



**ALL RIGHTS RESERVED**

Демонстрация продукта проекта:



## Уровни игры:

Реализованы 10 уровней первой лиги и демонстрационный бот, проходящий первые пять.

Тема уровней: построение правильной траектории выстрелов при помощи сложных рикошетов.

Потребуется правильно решать системы нелинейных алгебраических уравнений, и всё это для множестве различных случаев и прямо в редакторе кода!

P.S. Последние три уровня реально сложные...



ПОЛУЧЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ



## ОСОБЕННОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ

ПЛАНЫ ПО РАЗВИТИЮ ПРОЕКТА

# CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков  
программирования в игровой форме

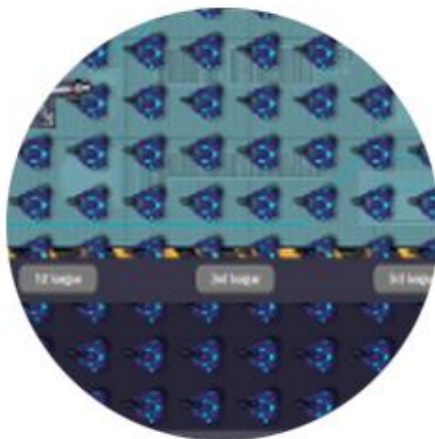




## Особенности реализации проекта:



Уникальность  
алгоритмических задач



Уровни игры может писать человек,  
не вникая в код, поскольку вся физика  
игры уже написана, проверена и  
используется с умом!



Проект делался с душой!

ОСОБЕННОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ



## ПЛАНЫ ПО РАЗВИТИЮ ПРОЕКТА

# CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков  
программирования в игровой форме



## Планы по развитию проекта:

- Создание лиги на алгоритмы по построению выпуклой оболочки множества точек
- Создание лиги по вычислительной математике для одноимённого курса
- Добавление системы достижений
- Ещё больше языков программирования!
- Развивать role-playing составляющую игры с игровым персонажем
- Добавить редактор уровней для пользователей
- Продвижение проекта



Увидимся в игре!

P.S. Спасибо организаторам курса "Основы проектной деятельности" за уникальную возможность проявить креатив и поучаствовать в интересном проекте!

