

**Курс «Основы проектной деятельности» СПбПУ
для партнеров**

Что:

- Практико-ориентированный курс, в котором студенты в командах под руководством преподавателей-наставников проходят путь от выбора идеи проекта и поиска решения до получения продукта и представления его заказчику, кураторам и экспертам курса.

Когда:

- Ежегодно в весеннем семестре

Кто:

- 4500 студентов 2 курса СПбПУ
- 100 преподавателей-наставников
- 17 подразделений СПбПУ
- Внешние партнеры заказчики и спонсоры

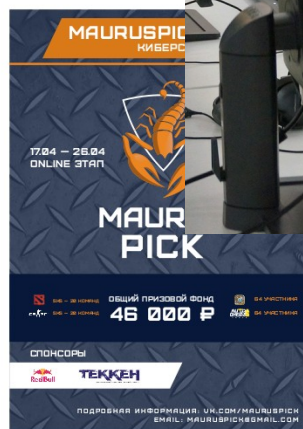
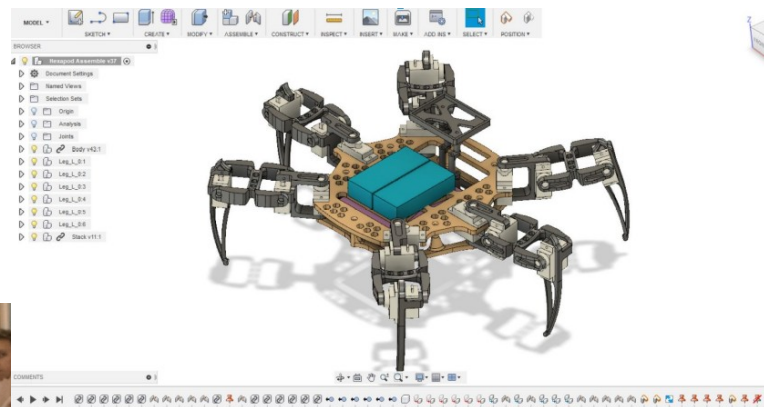
Участие в курсе ОПД дает возможность партнеру:

- Решить свои задачи
- Разработать прототипы новых продуктов и услуг
- Получить свежий взгляд на проблемы
- Провести мероприятия для сотрудников и клиентов
- Познакомиться с молодым поколением, экспертами, институтами, лабораториями
- Выбрать лучшие кадры из числа молодых специалистов для дальнейшего трудоустройства

Какими могут быть проекты

Курс проходят студенты СПбПУ всех направлений подготовки (их более 60), поэтому темы проектов могут быть любыми:

- Предпринимательские
- Исследовательские
- Организационные
- Социальные
- Инженерные
- Технические
- Творческие
- IT
- др.



Требования к проектам

Проекты должны:

- быть направленными на решение конкретной проблемы или задачи компании;
- быть выполнимыми в срок 2–2,5 месяца студентами 2 курса;
- иметь осязаемый результат (прототип, программа, проведенное мероприятие, исследование, материальный объект, модернизация и пр.);
- подразумевать командную работу;
- для выполнения проекта должны быть необходимы внешние коммуникации с заказчиками, сотрудниками университета, студентами, фокус группами и т. д.;
- в случае наличия потребности в ресурсах для достижения поставленной цели, материальных или административных внутри компании, компания должна их предоставить;
- куратор от компании должен быть готов сопровождать студенческую команду в течение работы над проектом (по необходимости общаться со студентами очно или дистанционно не реже 1 раза в 2 недели).

Сколько может стоить заказчику участие в курсе ОПД?

Организаторы курса все возможности по участию предоставляют **бесплатно**.

Сколько вы потратите на участие в нашем проекте зависит от требований задачи, которую вы поставите студентам, от ваших возможностей и желания.

Стоимость участия складывается из:

- Временных затрат вашего куратора.
- Затрат на ресурсы, без которых невыполнимо ваше задание.

Дополнительные затраты могут включать:

Затраты на поощрение студентов по итогам.

Это не обязательно, но студентам очень приятно :). Вы их поощрите одобрительными словами, письмом с благодарностью, грамотой или дипломом, вашей сувенирной продукцией (фирменным блокнотом, ручкой, ...) или более существенным подарком, это все зависит только от вас.

Спонсорский в взнос в призовой фонд конкурса проектов курса ОПД.

Не является обязательным условием, но мы очень благодарны тем, кто поддерживает наш конкурс и развитие проектной деятельности студентов.

- **Институты и Высшие школы, студенты, которых проходят курс:**
- [Институт промышленного менеджмента, экономики и торговли](#)
- [Институт физики, нанотехнологий и телекоммуникаций](#)
- [Институт машиностроения, материалов и транспорта](#)
- [Институт прикладной математики и механики](#)
- [Институт компьютерных наук и технологий](#)
- [Инженерно-строительный институт](#)
- [Гуманитарный институт](#)
- [Институт энергетики](#)
- [Высшая школа биотехнологий и пищевых производств](#)
- [Высшая школа техносферной безопасности](#)
- **Административные подразделения — заказчики и эксперты курса:**
- Управление социального обеспечения
- Отдел по делам молодежи
- Бизнес-инкубатор «Политехнический»
- Центр профориентации и довузовской подготовки
- Дирекция культурных программ и молодежного творчества
- Музейный комплекс
- КПЦ «Гармония»

Как принять участие

Подать свою тему для проекта вы можете по [ссылке](#) до 15 января 2020.

Если у вас есть вопросы по участию в курсе «Основы проектной деятельности» их можно задать

Алексеевой Юлии
julia@alexeeva.info
+7 909 5828290



Курс «Основы проектной деятельности» СПбПУ в цифрах и фактах

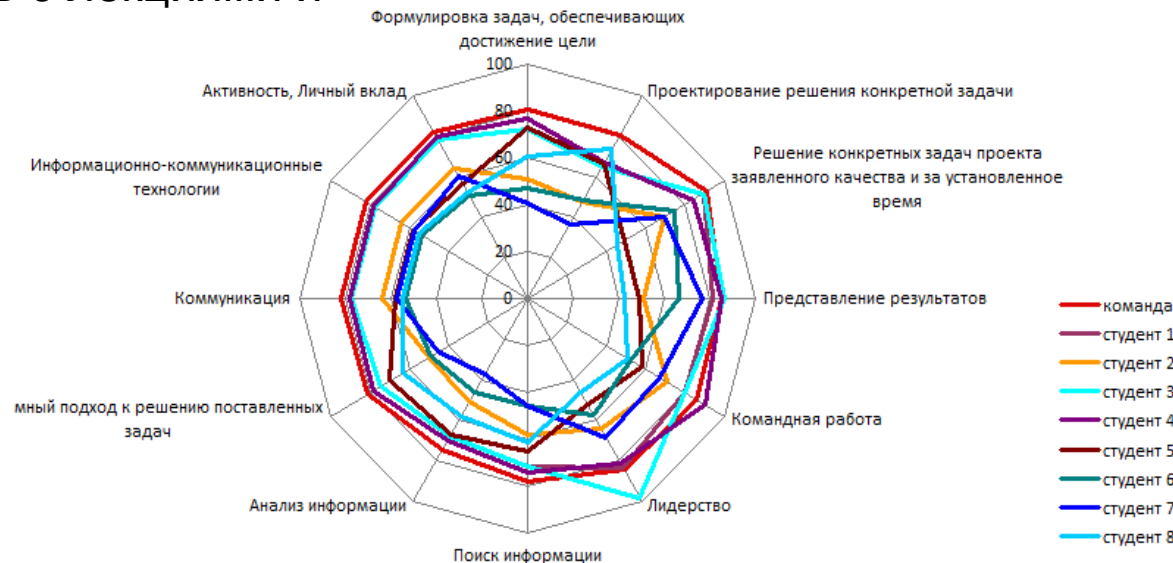
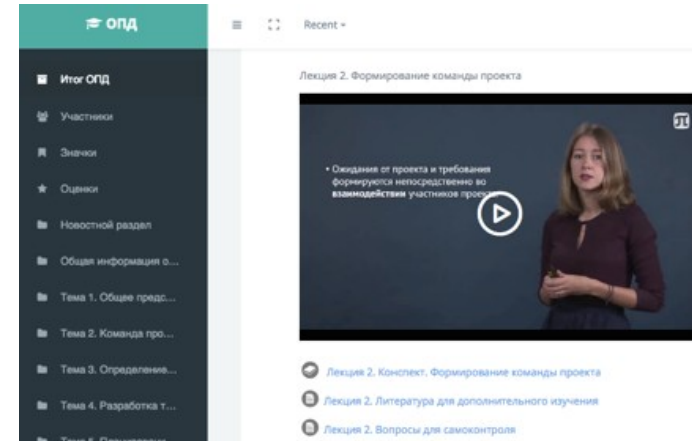
- **С 2018 года** курс ОПД входит в основную образовательную программу студентов СПбПУ
- **Реализован по методологии Blended Learning** (смешанное обучение) – сочетает самостоятельное изучение студентом теории онлайн, практические аудиторные занятия с куратором-преподавателем, а также значительный объем самостоятельной работы в студенческих командах при участии внешних экспертов.
- **Поддерживается широкой сетью партнеров:**
 - заказчиками проектов – сторонними компаниями и структурными подразделениями СПбПУ;
 - экспертами, консультантами – сотрудники СПбПУ и заказчиков;
 - спонсорами студенческих команд и конкурса проектов.

Статистика курс 2018-2019

- Выполнены 1065 проектов
- Прошли курс более 8403 студентов
- Подготовлено 120 преподавателей-наставников



- Он-лайн платформа для изучения теории с фиксирует «цифровой след» обучения студента и выполнения проекта (в т.ч. собирает данные о лидерах, успешных проектах)
- Единое окно тем проектов для всех студентов и преподавателей
- 14 теоретических блоков с лекциями и тестовыми заданиями



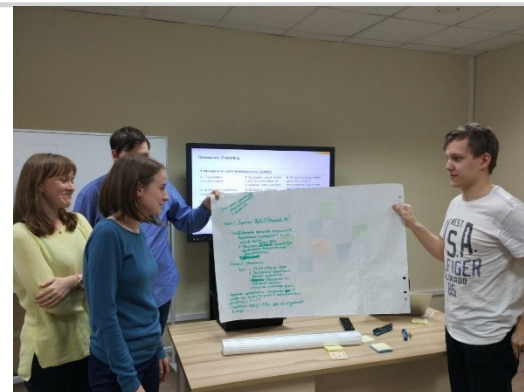
**Практические тренинги,
дизайн мышление, ТРИЗ и т.д.**

Для чего:

- Определить цели и продукт проекта
- Понять клиентов
- Найти пути решения

Участники:

- Команды студентов
- Преподаватели – ведущие тренинги
- Представители заказчика



Встречи для руководителей проектов

250+ руководителей

Для чего:

- Объяснить место и роль руководителя в команде
- Ответить на текущие вопросы
- Познакомить руководителей с представителями подразделений

Участники:

- Руководители проектов
- Разработчики и организаторы курса, эксперты
- Представители административных подразделений университета



Конкурс проектов

Способ выявить лучшие команды, представить их потенциальным заказчикам, партнерам, работодателям.

В жюри входят руководители профильных подразделений СПбПУ и внешних компаний.

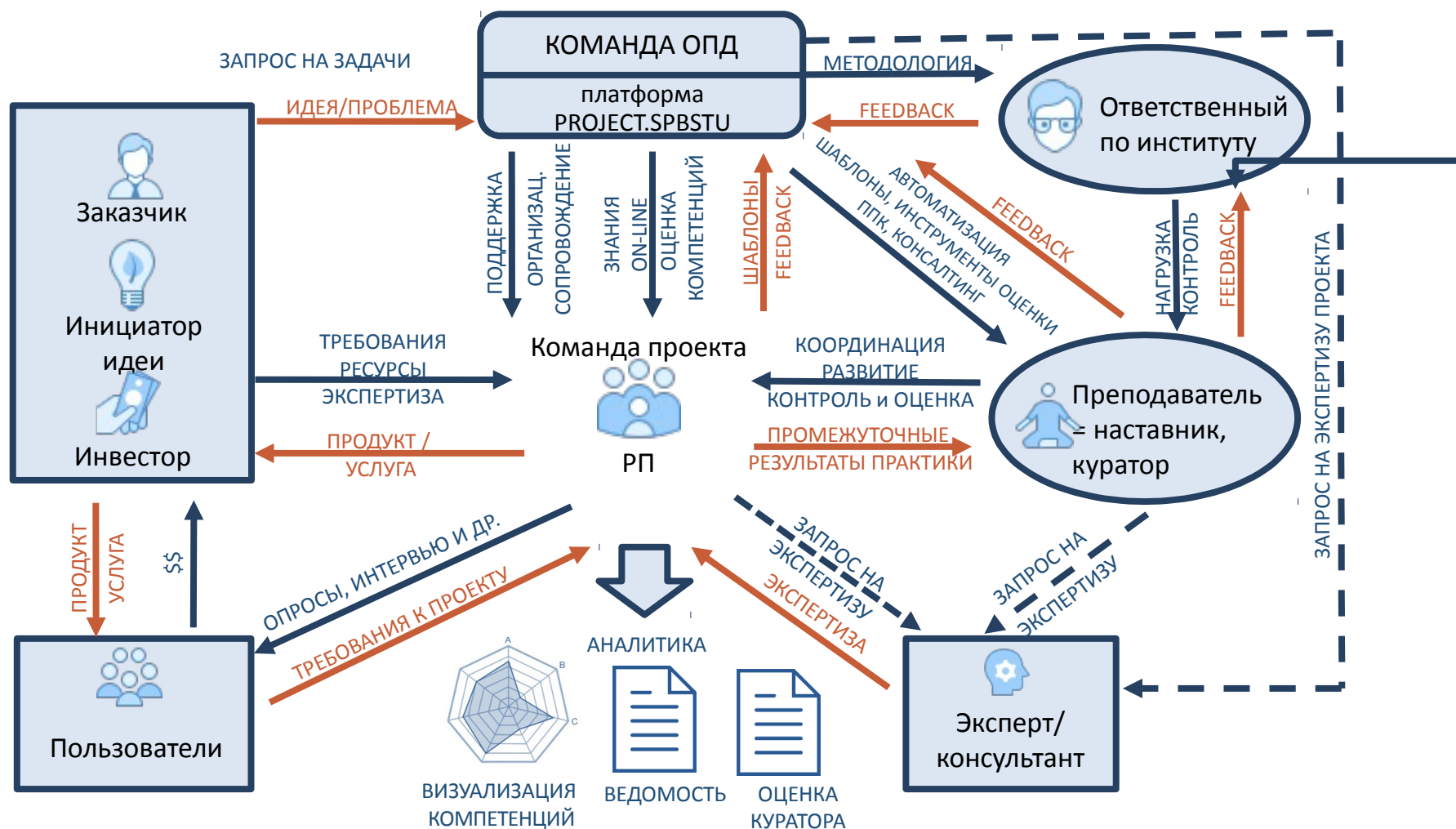
Проводится по результатам курса в конце семестра.

■ Номинации 2019:

- Предпринимательские проекты
- Проекты внешних заказчиков
- Организационные проекты
- Межинститутские проекты
- Технические проекты
- Творческие проекты
- IT проекты



Организационная структура работы над проектом



Основные вехи курса

Вводные
лекции

Прохождение теоретического курса он-лайн

Реализация курсов проектов с фиксацией результатов

Встречи с
заказчиками

Встречи с
заказчиками

Встречи с
заказчиками

Подготовка тем
проектов

Выбор
проекта
Формировани
е команды

Поиск
решения

Реализация
проекта

Сдача
результата

Итоговое
оценивание

Конкурс
проектов

До февраля

Февраль

Март — середина мая

Май

Июнь

Студенты

Заказчик

Заказчик

Заказчик

Преподаватель - куратор

Компании партнеры 2019

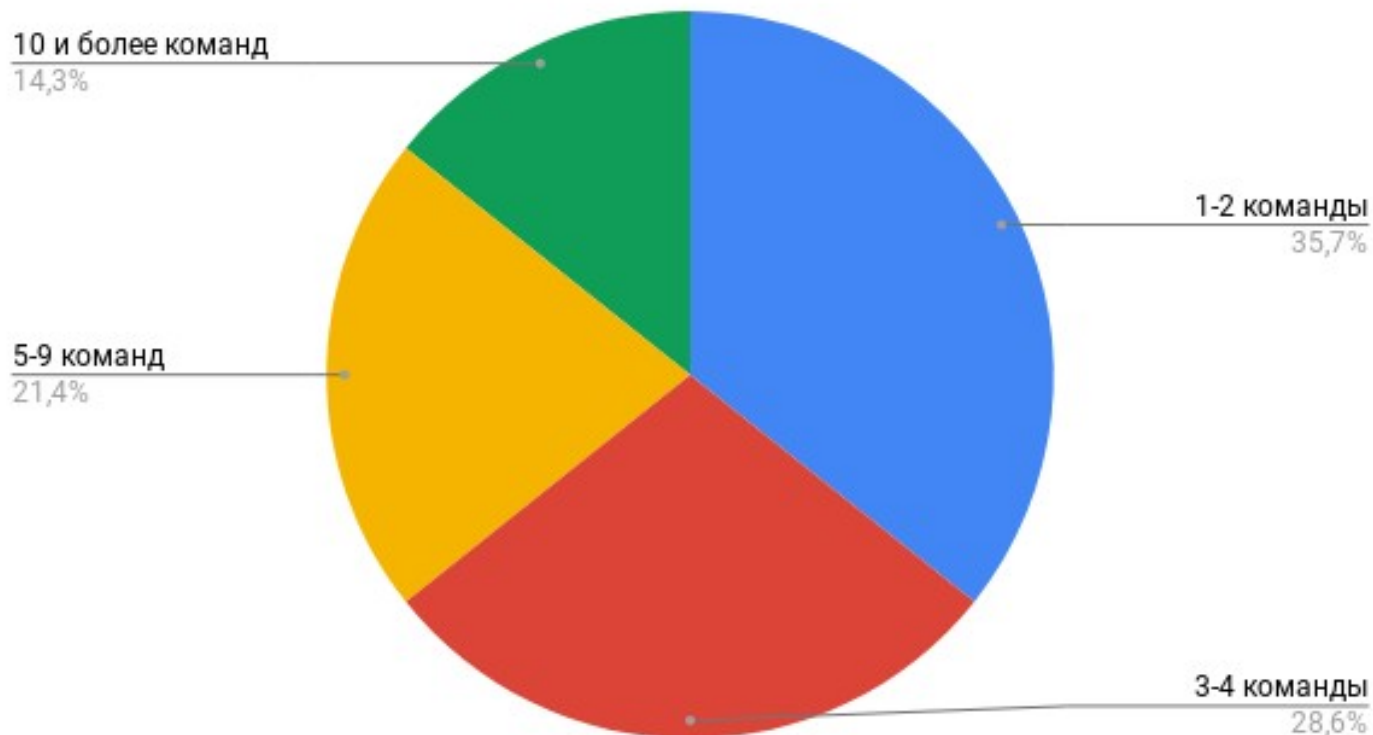


- Интерактивная карта кампуса
- Интерактивное бронирование переговорных
- Разработка приложения Neurogenerative music app
- Организация мероприятия в рамках акции «Ночь музеев»
- Проведение благотворительной ярмарки
- Создание робототехнического комплекса для фаст-фуд
- Тренажёр для реабилитации мышц руки после инсульта или спинальной травмы
- Система адаптации новых сотрудников
- Анализ рынка РФ для технического рентгена
- Новый продуктовый концепт телекомоператора

Итоги 2019 по работе с проектами внешних заказчиков

- 22 задачи от 14 компаний
- над ними работали 302 студента в 52 командах.

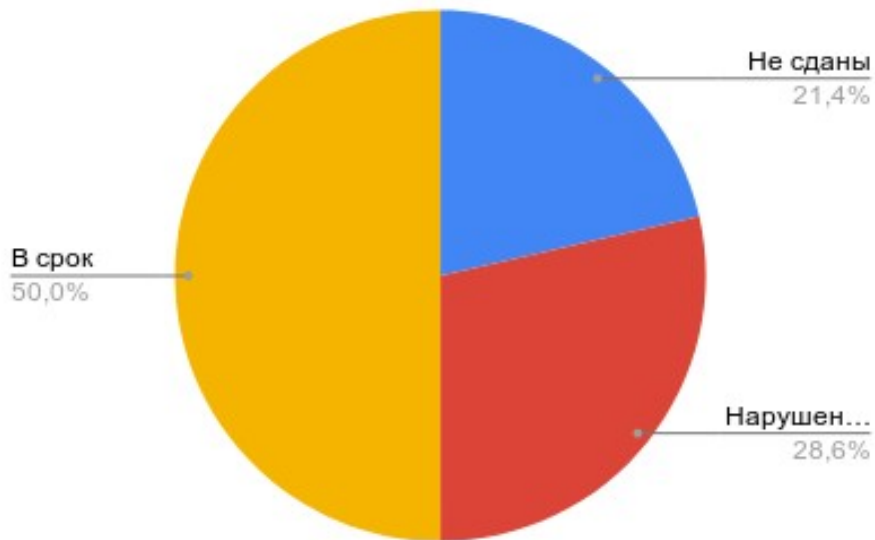
Количество команд у компании



Итоги 2019 по работе с проектами внешних заказчиков

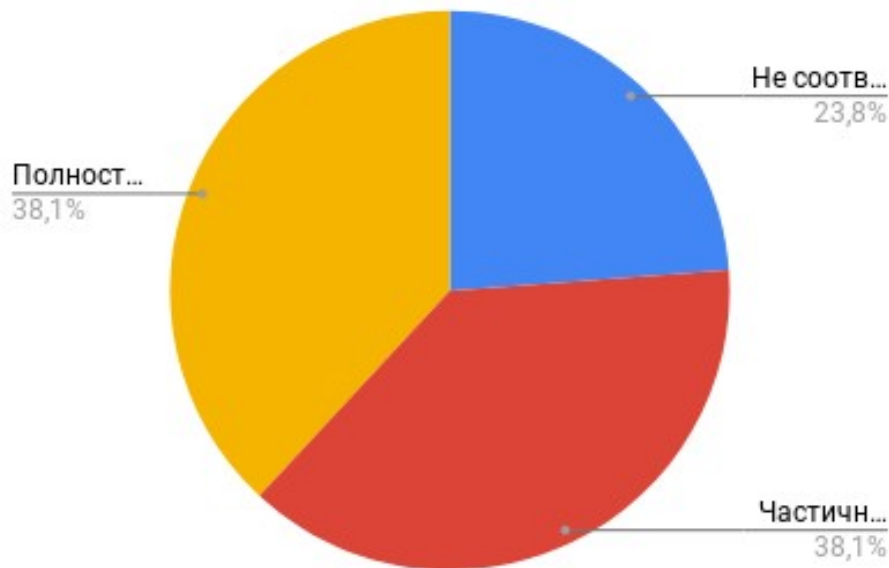
- 50% сдали результаты в срок
- 29% сдали с нарушением срока
- 21% не сдали результат

Соблюдение сроков сдачи результатов



- 38% результат соответствовал заданию
- 38% частично соответствовал
- 24% не соответствовал

Соответствие заданию





Пример команды



Проект: «Веб-приложение для повышения навыков программирования в игровой форме»

Руководитель: Васильев Константин Дмитриевич

Преподаватель: Гинцяк Алексей Михайлович, инженер МНИЛ
"Алгоритмы и системы потоковой обработки данных", ИКНТ

Команда проекта:



Васильев Константин
Руководитель,
Java developer,
game designer



Тикач Дарья
Java lead
developer



Хорохорин Дмитрий
lead front-end
developer, website
designer



Кравцов Владислав
Java developer, server-
client implementer



CURSEDPRO

Веб-приложение для повышения навыков
программирования в игровой форме



Кузовкина Елизавета
front-end developer,
system of hints writer



Макарова Юлия
front-end developer,
animation writer



Прохорова Олеся
designer, game
graphics designer



Малышев Павел
front-end
developer



Пример команды

Проект: «Reflix.Тренажёр для реабилитации мышц руки»

Руководитель: Костарев Владислав

Преподаватель: Гинцяк Алексей Михайлович, ИКНТ

Зайченко Н. Б.

Врач ЛФК, консультант

Пушкова Анастасия

Конструктор, инженер

Калашников Роман

Программист (фронтенд)

Демянчук Никита

Радиотехник

Чернышов Кирилл

Менеджер

Кривошеева Ирина

Дизайнер, переводчик

Хрипко Никита

Инженер, конструктор

Костарев Владислав

CEO, программист (бэкенд),
конструктор



Пример команды

Проект: «Разработка фирменного персонажа Политеха и его реализация»

Руководитель: Зорина Юлия Сергеевна

Преподаватель: Карпенко Надежда Анатольевна, доцент, кафедра "Инженерная графика и дизайн", ИММиТ



Алимпиева
Полина
Эдуардовна.
3D Modeling.



Зорина Юлия
Сергеевна.
Animation,
motion design.



Миргородская
Полина
Владимировна.
Concept, graphic
design.



Петрова
Владислава
Александровна.
Organization.

- Сайт курса <http://project.spbstu.ru>
- Группа VK https://vk.com/project_polytech
- Почта project@spbstu.ru
- [Форма для тем проектов 2020](#)

Ответственный за работу с проектами заказчиков:

Алексеева Юлия

julia@alexeeva.info

+7 909 5828290

Спасибо за совместную работу!